

# Soutěžní řád

České bowlingové asociace (dále jen ČBA) ČKBf

přijato na zasedání Výkonného výboru ČBA dne 15. června 2006, platný od 1. července 2006

**Soutěžní řád (dále jen SŘ) je souhrn sportovně technických předpisů pro vypisování, pořádání a řízení soutěží, které organizují orgány ČBA. Soutěžní řád doplňuje Pravidla bowlingového sportu světové bowlingové federace (Pravidla), kterým se všechny sportovní akce řídí.**

**Řídící orgán soutěže může ustanovení Soutěžního řádu změnit. Tuto změnu však musí uvést v propozicích příslušné soutěže a propozice musí být schváleny autoritou k tomu určenou.**

## Čl. 1 – Všeobecná ustanovení

### 1.1. Působnost soutěžního řádu

Soutěžní řád schvaluje Výkonný výbor ČBA a řídí se jím veškeré domácí mistrovské soutěže.

### 1.2. Výklad soutěžního řádu

Výklad soutěžního řádu provádí Výkonný výbor ČBA.

### 1.3. Souhlas hráče

Hráči svou účastí na jakékoliv soutěži sehané podle tohoto Soutěžního řádu souhlasí v souladu s příslušnou interní směrnicí č.7 s tím, že budou foceni a natáčeni za účelem zpravodajství o soutěži/turnaji a budou projevovat součinnost včetně toho, že pokud budou vyzváni k rozhovoru pro média k soutěži/turnaji, že tento uskuteční.

## Čl. 2 – Organizační předpisy k řízení soutěží

Organizační předpisy k řízení soutěží jsou souhrn ustanovení, která zajišťují řádnou koordinaci pořádání soutěží všech druhů.

### 2.1. Plánování soutěží

- 2.1.1. ČBA zpracovává termínový sportovní kalendář na soutěžní rok.
- 2.1.2. Případné nemistrovské soutěže se plánují tak, aby nenarušovaly mistrovské soutěže.

### 2.2. Sportovně technické dokumenty v soutěžích

- 2.2.1. ČBA vydává tyto sportovně technické dokumenty:
  - a) Soutěžní řád včetně příloh – má dlouhodobou platnost
  - b) Termínový sportovní kalendář – pro soutěžní rok
  - c) Propozice soutěží – pro konkrétní akce
- 2.2.2. Všechny řídicí orgány vydávají propozice, které mají platnost jen pro příslušnou soutěž, pro kterou jsou vydány

### 2.3. Řízení soutěží

- 2.3.1. Soutěže řídí Výkonný výbor prostřednictvím své Sportovně technické komise (dále jen STK). STK také vypracovává návrh propozic soutěží, časové harmonogramy a provádí vyhodnocení. Regionální soutěže řídí příslušný VV regionu, který ale může řízení delegovat dále. Propozice schvaluje v případě celostátních (nebo nadregionálních či víceregionálních) soutěží VV ČBA, v případě regionálních soutěží příslušný VV regionu (VV RBA).

## 2.4. Tituly a ceny

- 2.4.1. V mistrovských soutěžích se udělují tituly:
- Mistr České republiky
  - Mistr regionu
  - Vítěz vypsané vedlejší kategorie

## 2.5. Vyhodnocení soutěží

- 2.5.1. Budou zveřejněna na [www.czechbowling.cz](http://www.czechbowling.cz) popřípadě [www.bowlingovaliga.cz](http://www.bowlingovaliga.cz)

## 2.6. Přenechání soutěží

- 2.6.1. Přenechání soutěže je možné po vzájemné dohodě dvou oddílů a dále viz 3.1.5.

## 2.7. Námitky a stížnosti

- 2.7.1. Při porušení nebo nedbání ustanovení Pravidel, Soutěžního řádu, propozic soutěže či závazných pokynů řídicího orgánu lze podat proti průběhu soutěže nebo utkání a jejím výsledkům námitku.
- 2.7.2. Podáním námítka se až do vyřešení případu nemění výsledek soutěže nebo utkání.
- 2.7.3. V dlouhodobých mistrovských soutěžích se námitka podává příslušné STK a musí splňovat tyto náležitosti:
- a) Námitku podává oddíl.
  - b) Musí být podána písemně, doporučeně, nejpozději do sedmi dnů po skončení jednotlivé soutěže či utkání v dlouhodobé soutěži.
  - c) Námitku proti skutečnostem známým ihned po utkání nebo v průběhu utkání, je povinen vedoucí družstva, v případě soutěže družstev, nebo hráč pokud jde o soutěž jednotlivců, oznámit neprodleně rozhodčímu a požádat jej o její zapsání do zápisu o utkání.
  - d) Námitka musí být doložena vkladem dle ustanovení bodu 2.7.6.
- 2.7.4. Je-li podána námitka k utkání družstev v dlouhodobých soutěžích, je soupeř povinen vyjádřit se do sedmi dnů po obdržení námítka a případně předložit doklady k jejímu vyvrácení. Je-li k obstarání dokladů třeba delší doby a vyjádření nemůže být podáno do sedmi dnů, může soupeř požádat příslušnou STK o prodloužení této lhůty, nejvýše však o další čtyři dny. V případě, kdy je podána námitka v průběhu utkání dle bodu 2.7.3. písmene c) je soupeř povinen se vyjádřit ihned a to v zápisu o utkání.
- 2.7.5. V jednorázových soutěžích se námitka podává hlavnímu rozhodčímu soutěže a musí splňovat tyto náležitosti:
- a) Námitku podává vedoucí družstva nebo trenér. V soutěži jednotlivců (s výjimkou juniorských kategorií) může námitku podat i hráč.
  - b) Námitka se podává písemně tak, aby v odůvodněném případě mohl rozhodčí včas reagovat na vzniklou situaci.
  - c) Námitka musí být doložena vkladem dle ustanovení 2.7.6.
- 2.7.6. Námitka musí být doložena zaplacením vkladu 500,- Kč.  
U dlouhodobých soutěží se vklad poukazuje řídicímu orgánu soutěže. U jednorázových soutěží se vklad odevzdá hlavnímu rozhodčímu nebo zástupci vypisovatele soutěže.
- 2.7.7. Námitka podaná bez stanovených náležitostí se považuje za nepodanou a neprojednává se.
- 2.7.8. O námitkách rozhodne v I. instanci:
- 2.7.8.1 Hlavní rozhodčí nejpozději do 30 minut od jejich podání. Při rozhodování se hlavní rozhodčí opírá o kolektiv rozhodčích, kteří se podílejí na řízení soutěže. Jeho rozhodnutí je konečné.
- 2.7.8.2 Řídící STK do čtrnácti dnů po obdržení veškerých potřebných podkladů.  
Je-li vhodné řešit námitku za přítomnosti zainteresovaných stran, může je příslušná instance pozvat na jejich vlastní náklady k jednání. Nedostaví-li se, projednání se uskuteční v jejich nepřítomnosti.
- 2.7.9. Je-li námitce vyhověno, byť jen částečně, nebo nedojde k jejímu projednávání z důvodu ustanovení bodu 2.7.7., vrací se vklad v plné výši namítajícímu.

Je-li námitka zamítnuta, propadá vklad příslušnému řídicímu orgánu, resp. Vypisovateli soutěže.

- 2.7.10. Rozhodnutí o námitkách se zveřejní:
  - 2.7.10.1. Písemným vyrozuměním (doporučeně) zainteresovaných stran.
  - 2.7.10.2. Zprávou hlavního rozhodčího, který o námitkách rozhodl.
- 2.7.11. Námitku lze vzít zpět, dokud se nezačne projednávat. V takovém případě se vklad vrací namítajícímu.
- 2.7.12. Proti výkonu a způsobu řízení utkání rozhodčím, lze podat stížnost řídicímu orgánu soutěže. Stížnost se uvede do zápisu o utkání a dále se písemně informuje předseda komise rozhodčích příslušného svazového orgánu, resp. předseda STK.
- 2.7.13. Řídicí orgán může v odůvodněném případě rozhodčího potrestat disciplinárně. O způsobu vyřízení stížnosti vyrozumí všechny zainteresované strany.

## **2.8. Odvolací řízení**

- 2.8.1. Proti rozhodnutí o námitce lze podat odvolání k II. instanci. Ve II. instanci rozhoduje STK svazového orgánu, který je nadřízen regionálnímu orgánu, jehož STK rozhodovala v I. instanci. Pro STK ČBA je odvolacím orgánem VV ČBA.
- 2.8.2. Odvolání nemá odkladný účinek.
- 2.8.3. Odvolání musí splňovat tyto náležitosti:
  - a) Odvolání podává oddíl.
  - b) Odvolání se podává písemně do 15 dnů po obdržení rozhodnutí o námitce.
  - c) K odvolání je nutno připojit vklad podle ustanovení bodu 2.7.6.
- 2.8.4. Odvolání se podává příslušnému odvolacímu orgánu prostřednictvím orgánu, který rozhodl v I. instanci.
- 2.8.5. Orgán, který rozhodl v I. instanci, zašle neprodleně po obdržení odvolání všechny písemné doklady, z nichž při svém rozhodování vycházel, spolu se svým stanoviskem, odvolacímu orgánu.
- 2.8.6. Odvolání podané bez stanovených náležitostí se považuje za nepodané a neprojednává se.
- 2.8.7. Odvolací orgán rozhodne o odvolání na podkladě výsledku vlastního šetření a přihlédnutím k vyjádření orgánu, proti jehož rozhodnutí bylo odvolání podáno, a k platným předpisům.
- 2.8.8. O vrácení vkladu platí ustanovení bodu 2.7.9.
- 2.8.9. Osoba, která v příslušné věci spolurozhodovala v I. instanci, nesmí již rozhodovat v orgánu II. instance.
- 2.8.10. Rozhodnutí orgánu II. instance je konečné.

## **Čl. 3 – Hrací řád pro soutěže**

### **3.1. Řízení soutěží**

- 3.1.1. Mistrovské soutěže řídí v rámci regionu – VV RBA.
- 3.1.2. Soutěže přesahující rámec jednoho regionu řídí STK ČBA.
- 3.1.3. Vypisovatel a pořadatel soutěže je povinen učinit všechna opatření k zajištění regulérnosti, hladkému průběhu soutěže a k tomu, aby soutěže byly uspořádány termínovým kalendářem.
- 3.1.4. Družstva zařazuje do soutěží a jejich skupin řídicí orgán soutěže podle výsledků soutěží v minulém ročníku a podle přepisů o postupu mezi jednotlivými třídami soutěží.
  - 3.1.4.1. Pokud družstvo, které si vybojovalo v dané soutěži právo postupu do vyšší soutěže, neprojeví o přeřazení zájem, přechází toto právo na další družstva dle konečného pořadí v baráži.
  - 3.1.4.2. Družstvo, které chce dobrovolně opustit rozehranou soutěž, kterou si vybojovalo, nebo je z ní řídicím orgánem soutěže vyloučeno, je pro účely stanovení sestupujících družstev fiktivně zařazeno na poslední místo v konečné tabulce družstev.

- 3.1.5. Pokud oddíl nemá zájem o zařazení svého družstva do soutěže, do které má být zařazen pro další ročník, může se dohodnout s jiným oddílem a soutěž mu přenechat. O této skutečnosti je třeba vyhotovit písemnou dohodu a předat ji řídicímu orgánu soutěže. V takovém případě si kluby vzájemně přenechají práva na účasti v soutěžích, která si v uplynulém ročníku vybojovala. Tato změna může být provedena mezi jednotlivými soutěžními ročníky před začátkem nové sezóny.
- 3.1.6. Řídicí orgán soutěže má právo vyloučit z účasti v soutěži družstvo, které neplní své povinnosti, nebo nesplňuje podmínky stanovené SŘ a prováděcími pokyny řídicího orgánu soutěže, které porušuje SŘ nebo jiné sportovně technické předpisy či všeobecnou kázeň.

### **3.2. Počet hráčů v družstvu**

- 3.2.1. Družstvo má minimálně tři členy.
- 3.2.2. Případný jiný počet členů družstva se uvede v propozicích soutěže.

### **3.3. Soupiska a její změny**

- 3.3.1. Na soupisce družstva jsou zapsáni minimálně tři hráči.
- 3.3.2. Počet hráčů na soupisce je omezen na 9 hráčských jmen.
- 3.3.3. Družstvo se skládá pouze z hráčů zaregistrovaných v oddílu, popřípadě hráčů hostujících v oddílu, za který v soutěži startují, není-li uvedeno jinak v propozicích jednotlivých soutěží. Hráč se stává automaticky členem družstva po odehrání jednoho startu za družstvo. Je dopsán na soupisku a nemůže již hrát za jiné družstvo v této soutěži.
- 3.3.4. Veškeré změny a záznamy v soupisce (dopsání hráče na soupisku) je oprávněn provádět pouze rozhodčí na základě pokynu předsedy STK.
- 3.3.5. Nepředložení soupisky nemá za následek nesehrání utkání, ale trestá se dle disciplinárního řádu.
- 3.3.6. Družstvo může na své soupisce uvést cizí státní příslušníky, kteří splňují stejné podmínky účasti v soutěžích jako hráči české státní příslušnosti. Pro start takových hráčů platí ustanovení čl. 3.4. Soutěžního řádu.
- 3.3.7. V případě (i dodatečného) zjištění neoprávněného startu budou dosažené výkony neoprávněně startujícího hráče anulovány. Pro posuzování oprávněnosti startu je rozhodující datum uskutečnění startů hráče. Opožděné provedení změn na soupiskách, zejména v důsledku nemožnosti okamžitého zjištění skutečností pro provedení změn rozhodujících, nemá na posuzování oprávněnosti startu vliv.

### **3.4. Starty cizích státních příslušníků**

- 3.4.1. V soutěžním utkání nesmí v jednom družstvu počet startujících cizích státních příslušníků překročit 51% celkového počtu startujících hráčů jednotlivého družstva.
- 3.4.2. Za cizího státního příslušníka se v soutěžních utkáních družstev nepovažuje hráč, který je registrován v ČBA minimálně tři roky bez přerušení (k datu soutěže, pro kterou se tento paragraf použije) a má odehráno v mistrovských soutěžích družstev (tedy Extralize ČBL, Juniorské bowlingové lize/Extralize a MČR pětičlenných družstev) za tuto dobu celkem alespoň 30 utkání.

## **Čl. 4 – Trénink na dráze**

- 4.1. Každý hráč má právo na trénink na dráze dle propozic soutěže.
- 4.2. Pokyn k zahájení a ukončení tréninku dá rozhodčí.
- 4.3. Střídající hráč má právo na trénink na dráze, dle pokynu rozhodčího.

## **Čl. 5 – Utkání družstev v dlouhodobých a jednorázových soutěžích**

### **5.1. Termíny a pořad utkání**

- 5.1.1. Termíny soutěží a pořadí jednotlivých kol stanoví řídicí orgán soutěže v termínovém kalendáři soutěží na [www.czechbowling.cz](http://www.czechbowling.cz) nebo [www.bowlingovaliga.cz](http://www.bowlingovaliga.cz) a zveřejní v rozlosování soutěže, které je závazné pro všechny účastníky.

- 5.1.2. Utkání musí být sehrána ve stanovených termínech.
- 5.1.3. Družstvo, které se nedostaví k účasti na hracím dni, nebo se dostaví později, musí uhradit účastnický příspěvek v plné výši dodatečně i za neodehrané hry. Výkon družstva v neodehraných utkáních je nulový.
- 5.1.4. Řídící orgán soutěže je oprávněn v závažných případech nařídit přeložení všech utkání na jiný termín.
- 5.1.5. Jestliže družstva nemohla ze závažných důvodů sehrát utkání ve stanoveném termínu, řídící orgán soutěže nařídí pro jejich sehrání nový termín. Při určení termínu přihlédne k termínu navrženému všemi účastníky, má-li jejich návrh k dispozici.
- 5.1.6. Při sjednávání termínů utkání v soutěžích družstev je třeba respektovat toto pořadí důležitosti:
  - a) Mezinárodní soutěže pořádané IBF/EBF.
  - b) Mezinárodní reprezentační utkání.
  - c) Mistrovská utkání podle výše soutěží.
  - d) Ostatní mezinárodní utkání.
  - e) Přátelská utkání.
- 5.1.7. Účast jednoho člena jako státního reprezentanta na soustředění, nebo v jiné reprezentační akci ČR nebo jako řádného člena reprezentační výpravy ČR se nepovažuje za překážku. Oddíl ale může žádat řídící orgán soutěže o přeložení utkání na jiný termín.

## 5.2. Začátek utkání

- 5.2.1. Začátek utkání hracího dne a začátek hrací rundy je stanoven v rozlosování soutěže.

## 5.3. Nástupy družstev, zahájení a ukončení

- 5.3.1. Utkání musí být zahájeno a ukončeno nástupem družstev. Hráči nastupují ve sportovním úboru dle ustanovení v bodu 9.4. Nástup řídí rozhodčí.
- 5.3.2. V Juniorské bowlingové lize není povinnost pro hráče nastupovat ve sportovním úboru dle ustanovení bodu 9.4, je to ale doporučeno.
- 5.3.3. Není-li možné zahájit utkání ve stanovenou hodinu pro nepředvídanou překážku, postupuje se obdobně jako v ustanovení bodu 5.7. – Přerušování utkání. Ujednání o pozdějším začátku utkání uvede rozhodčí, resp. vedoucí domácího družstva, v zápisu o utkání a uvede v něm důvody, pro které byl začátek utkání odložen.
- 5.3.4. Rozhodčí stručně zahájí utkání např. slovy: „*Zahajuji utkání prvního hracího dne Extraligy, k němuž nastupují na páru drah družstva...*“

## 5.4. Čekací doba

- 5.4.1. Čekací doba je 15 minut po stanovené a řádně ukončené prezenci. Prezence je ukončena vždy 15 minut před plánovaným začátkem hracího dne. Po zahájení tréninku není možné čerpat čekací dobu.
- 5.4.2. Jestliže družstvo, nebo jeho hráč nestihne z jakéhokoliv důvodu začátek hracího dne, může nastoupit do dalšího zápasu v rámci hracího dne (který stihne), ale bez tréninku a od prvního frame, nikoliv uprostřed rozehrané hry.
- 5.4.3. Není-li přítomen delegovaný rozhodčí v době, na kterou byl stanoven začátek utkání, je nutné čerpat čekací dobu v každém případě.
- 5.4.4. V případě, že se družstvo nemůže k utkání či soutěži z jakýchkoliv příčin dostavit, je povinno neprodleně o tom informovat řídící orgán soutěže. Vyrozměření provede dostupným a racionálním způsobem s ohledem na momentální situaci.
- 5.4.5. Nebude-li utkání sehráno, rozhodne ve věci řídící orgán soutěže na základě předložených dokladů. Pokud nařídí nové utkání, koná se toto na náklady oddílu, které způsobilo, že se utkání nesehrálo v původním termínu.

## 5.5. Soutěže družstev

- 5.5.1. Vedoucí družstva odevzdá rozhodčímu nejpozději 15 minut před stanoveným začátkem hracího dne soupisku družstva a hráčské registrace.
- 5.5.2. Hráči jsou povinni nastupovat ke startu v pořadí uvedeném v zápisu o utkání předané rozhodčímu před zahájením utkání.
- 5.5.3. Při zranění hráče musí zraněný hráč sám pokračovat ve hře nejpozději po desetiminutovém ošetřování, které lze v rámci celého startu čerpat jen jedenkrát.

## 5.6. Start neúplných družstev

- 5.6.1. V soutěži tříčlenných družstev platí výsledek, nastoupí-li alespoň jeden hráč.

## 5.7. Přerušování utkání

- 5.7.1. Bylo-li utkání přerušeno pro technickou závadu dráhy a lze ji během jedné hodiny odstranit nebo lze-li předpokládat, že může být během jedné hodiny odstraněna, pokračují hráči po odstranění závady tam, kde bylo utkání přerušeno.
- 5.7.2. Nebyla-li závada během jedné hodiny, resp. dvou hodin, odstraněna a v utkání se nemůže týž den pokračovat, určí nový termín řídicí orgán.
- 5.7.3. Ve stanoveném termínu dokončí družstva utkání v pořadí dle původní sestavy. V případě střídání nemohou za družstvo nastoupit hráči, kteří byli k původnímu termínu utkání registrováni za jiný oddíl. Ve zvlášť odůvodněných případech může řídicí orgán soutěže povolit změnu sestavy.
- 5.7.4. Hráči, při jejichž startu bylo utkání přerušeno, začínají dohrávané utkání na té dráze, na které startovali v momentu přerušování, a to od počátku té části hry, kterou nedokončili.
- 5.7.5. V případě poruchy ASK na kterékoliv dráze dokončí hráči na ostatních drahách svoji hru. Trvá-li porucha déle než 20 minut, má hráč právo na dva cvičné frame (dva hody). Hráč pak pokračuje do té sestavy, kterou přerušil, a dokončí hru.

## 5.8. Hodnocení utkání družstev

- 5.8.1. Hodnocení utkání družstev definují jednotlivé propozice soutěží.
- 5.8.2. Při kontumačním výsledku, který vyhláší řídicí orgán soutěže se:
  - družstvu, které kontumaci nezavinilo, přiznává celkový dosažený výsledek v utkání (např. 560:0)
  - družstvu, které kontumaci zavinilo, přiznává celkový dosažený výsledek utkání 0 (např. 0:560)

## 5.9. Vyloučení družstva ze soutěže

- 5.9.1. Družstvo může být ze soutěže vyloučeno na základě:
  - a) Disciplinárního trestu dle Disciplinárního řádu.
  - b) Při neúčasti družstva v podzimní části soutěže pokud neodehraje více jak 51% zápasů.
  - c) Dle propozic soutěže.
  - d) Vlastní žádosti o vystoupení ze soutěže.V případě písmene b), c) může být družstvu udělen další disciplinární trest.
- 5.9.2. Je-li družstvo ze soutěže vyloučeno, anulují se všechna jeho sehraná utkání probíhajícího ročníku a sestupuje do nižší soutěže pro následující soutěžní ročník.
- 5.9.3. V případě, že se družstvo nezúčastní hracího dne, je povinno uhradit poplatek za hrací den dle propozic soutěže. V soutěžích juniorských družstev je povinno družstvo uhradit za neúčasti na hracím dnu částku 1000,- Kč.
- 5.9.4. Družstvo, které odstoupí ze soutěže je povinno uhradit ČBA poplatky za hrací den za všechna neodehraná utkání/hrací dny v soutěžním ročníku.

## Čl. 6 – Soutěže jednotlivců a dvojic

### 6.1. Soutěže jednotlivců

- 6.1.1. V soutěžích jednotlivců provede rozhodčí nejpozději 15 minut před zahájením soutěže prezenci a rozlosování pořadí na drahách jednotlivých hráčů.
- 6.1.2. Jestliže se hráč neprezentuje do okamžiku zahájení soutěže, nemůže se již této soutěže zúčastnit.
- 6.1.3. Hráči startují blokovým způsobem, tj. že hráči začínají na všech drahách současně v pořadí dle rozlosování.
- 6.1.4. V soutěži rozhoduje o lepším umístění celkový dosažený výkon. Je-li ten shodný, rozhoduje o lepším umístění nejvyšší dosažený výkon. Dále vyšší nejnižší výkon.

### 6.2. Soutěže dvojic

- 6.2.1. Dvojice odevzdá při prezenci rozhodčímu nejpozději 15 minut před zahájením soutěže sestavu dvojice s uvedeným pořadím hráčů.
- 6.2.2. Jestliže se oba hráči neprezentují do zahájení soutěže, nemohou se již této soutěže zúčastnit.
- 6.2.3. V soutěži dvojic nemůže být hráč po odehrání alespoň jednoho hodu vystřídán. Výkon hráče, který odstoupil, je dán součtem bodů za poražené kuželky v odehraných hodech.
- 6.2.4. V soutěži rozhoduje o lepším umístění celkový dosažený výkon, je-li shodný rozhoduje o lepším umístění nejvyšší dosažený výkon dvojice, dále pak vyšší nejnižší dosažený výkon dvojice.

## Čl. 7 – Provinění, přestupky a tresty

### 7.1. Provinění účastníků soutěží a jejich důsledky

- 7.1.1. Hrubá provinění a nedodržení pravidel a ustanovení tohoto soutěžního řádu, rozpisů soutěží i ostatních pokynů řídicího orgánu soutěže posuzuje řídicí orgán soutěže a může je podle povahy provinění trestat dle Disciplinárního řádu.
- 7.1.2. Pokud řídicí orgán soutěže zjistí, že některý hráč uskutečnil svůj start v rozporu s Pravidly, Soutěžním řádem, rozpisem soutěže či jiným závazným pokynem, prohlásí jeho start za neoprávněný a celkový výkon anuluje.  
Řídicí orgán soutěže může v tomto případě disciplinárně trestat provinilého hráče, jeho družstvo a delegovaného rozhodčího.

### 7.2. Druhy trestů

- 7.2.1. Upozornění
  - Jedná se o nejmírnější druh trestu, který uděluje delegovaný rozhodčí (hlavní nebo dráhový) a nezapisuje na soupisku. Tento trest se použije u neúmyslných přestupků proti pravidlům IBF, EBF, Soutěžnímu řádu ČBA a Propozicím soutěže. Upozornění na přestupek lze použít i pro mírné a neúmyslné provinění, které se jinak trestá přísněji.
- 7.2.2. Napomenutí (žlutá karta)
  - Jedná se o trest, který uděluje delegovaný rozhodčí. Tento druh trestu se zapisuje na soupisku.
- 7.2.3. Vyloučení ze soutěže (červená karta)
  - Jedná se o trest, který uděluje pouze hlavní rozhodčí. Zapisuje se na soupisku.
- 7.2.4. Peněžité trest
  - Jedná se o výjimečný trest, který může udělit pouze hlavní rozhodčí, výše peněžitého trestu je maximálně do 1 000,- Kč. Důvod a výše trestu se zapisuje na soupisku.

### 7.3. Kategorizace přestupků – Druhy přestupků dle trestů za nich udělovaných

- 7.3.1. Přestupky, za které lze udělit napomenutí (žlutou kartu) hráči, případně i družstvu:
- Úmyslný přešlap
  - Úmyslný hod do neúplné sestavy při dohozu
  - Zdržování – pomalá hra
  - Špinění rozběhu (např. namáčení podrážek, sypání prášků apod.)
  - Úpravy povrchu koule v hráčském prostoru nebo průběhu hry
  - Nerespektování pokynů rozhodčího (neukončení tréninku, zahájení, ukončení hry)
  - Nerespektování přerušování hry do vyřešení problémů, stěhování přes dráhy, i když není dohráno
  - Vyrušování ještě hrajících (při mírném prohřešku)
  - Nesportovní chování, pouze mírné
- 7.3.2. Přestupky, za které lze hráče vyloučit (červená karta)
- Opakované udělení napomenutí (2x žlutá karta)
  - Hraní pod vlivem, nebo požití alkoholu v průběhu celého hracího dne
  - Kouření, použití dopingových prostředků dle Směrnice pro kontrolu a postih dopingu ve sportu v ČR, v průběhu celého hracího dne
  - Hrubé nesportovní chování (např. vyrušování hrajících hráčů, úmyslné žlaby, zlehčování soutěže, napadení hráče případně rozhodčího)
  - Další opakované přestupky v průběhu hracího dne, za které již bylo uděleno napomenutí
  - Hra v neschváleném úboru
- 7.3.3. Přestupky, za které lze udělit peněžité trest:
- Chybějící soupiska družstva (při prvním přestupku 200,- Kč, při druhém a dalším 500,- Kč)
  - Hra v neschváleném úboru, uděluje se v soutěži družstev, pokuta se uděluje družstvu, jehož hráč se přestupku dopustil ve výši 500,- Kč při prvním provinění a 1000,- Kč při druhém a dalším provinění)

### Čl. 8 – Přihlášky a odhlášky ze soutěží jednotlivců a dvojic

- 8.1. Přihlášky se provádí do vypsání obsazovaček, zveřejněných na webu [www.czechbowling.cz](http://www.czechbowling.cz) nebo telefonicky či emailem na adresu sekretáře asociace.
- 8.2. Uzávěrka přihlášek je 7 dnů před zahájením hracího dne příslušné soutěže, pokud není v propozicích uvedeno jinak.
- 8.3. Pozdní přihlášky budou přijímány pouze do plného vytížení hracích rund.
- 8.4. Po přihlášení do soutěže lze bezplatně zrušit účast na soutěži nejpozději do dne uzávěrky přihlášek, po tomto termínu bude po přihlášených účastnících požadován účastnický poplatek i startovné v plné výši dle propozic. Případnou důvodnost omluvy přezkoumá Disciplinární komise, která v opodstatněných případech může platbu účastnického poplatku a startovného prominout.
- 8.5. Neomluvená nebo opakovaná neúčast přihlášeného hráče na soutěžích může být důvodem k zahájení Disciplinárního řízení s hráčem.

### Čl. 9 – Registrace

- 9.1. Registraci provádí Česká kuželkářská a bowlingová federace podle Registračního řádu.
- 9.2. Registrování mohou být i cizí státní příslušníci.



## **Čl. 10 – Společná ustanovení**

- 10.1. Pod pojmem řídicí orgán soutěže se rozumí regionální a výkonný výbor asociace, který příslušnou soutěž vypisuje a po sportovně technické stránce pověřuje jejím řízením svoji sportovně technickou komisí (STK).
- 10.2. Pro zjednodušení se používá obecně výraz hráč, jímž se rozumí i hráčka. Stupněm jednorázové mistrovské soutěže se rozumí:
- Mistrovství České republiky (celostátní finále)
  - Mistrovství regionu
  - Mistrovství města
  - Mistrovství oddílu
- 10.3. Stupněm dlouhodobé mistrovské soutěže se rozumí:
- Extraliga / Juniorská Extraliga / Prestige Tour / Kadet Cup
  - Nižší regionální ligové soutěže (JBL, ABL, SBL)
- 10.4. Předepsaným sportovním úborem se rozumí:
- Polokošile s krátkým rukávem nebo dres, u soutěží družstev stejné barvy se stejným označením družstva
  - Muži jednobarevné dlouhé kalhoty a to stejné barvy pro celé družstvo
  - Ženy jednobarevné sportovní dlouhé nebo krátké kalhoty nebo jednobarevná sportovní sukně (ne samotné legíny/kamaše, tyto mohou být v kombinaci se sukní) a to stejné barvy pro celé družstvo
  - Zcela nepřístupné jsou jeansy, tepláky, krátké kalhoty, šortky, kapsáče nebo tzv. šustákové kalhoty
- 10.5. V průběhu soutěží platí pro hráče zákaz kouření, konzumace alkoholických nápojů či užití omamných a návykových látek a to od začátku prezenze až do skončení hracího dne a to na celém bowlingovém centru, kde se soutěž odehrává.
- 10.6. Používání elektronických cigaret a jiných neobtěžujících nikotinových náhražek je povoleno pouze mezi hrami a mimo hráčský prostor.
- 10.7. Pro zařazení hráče do regionální soutěže je rozhodující jeho klubová příslušnost ke dni konání soutěže (hráč tedy musí startovat v regionu, kde je evidován jeho klub). Pokud hráč klubovou příslušnost nemá, pro zařazení do regionální soutěže je rozhodující jeho trvalé bydliště ke dni konání soutěže.
- 10.8. V případě, že bude mít hráč/hráčka nárok na handicap, který se připočítává ke každému dosaženému náhozu, bude tento handicap pro příslušnou hru snížen na takovou hodnotu, aby celkový součet náhozu této hry a handicapu byl maximálně 300 bodů."

## **Čl. 11 – Závěrečná ustanovení**

- 11.1. Ruší se platnost Soutěžního řádu bowlingového sportu z roku 2000 a všech jeho doplňků a změn.
- 11.2. Tento Soutěžní řád nabývá účinnosti od 1. července 2006.
- 11.3. Soutěžní řád byl novelizován na zasedání VV ČBA dne 20. června 2024.

## Příloha – výtah univerzálních definic Pravidel bowlingového sportu v českém jazyce

### § 1. Definice hry

Jednu bowlingovou hru tvoří deset částí (vyslovujeme „frejm“). V každém z prvních devíti framů má hráč dva hody, pokud nehodí strike (vyslovujeme „strajk“). V desátém frame má hráč k dispozici tři hody, pokud dosáhne strike nebo dohozu (spare – vyslovujeme „spér“). Každý hráč na dráze musí odehrát vždy kompletní frame podle pořadí, ve kterém hraje na dráze.

### § 2. Hra – počítání skóre

S výjimkou případů, kdy hráč zahraje strike, se výsledek prvního hodu hráče zapisuje do malého čtverečku v levém horním rohu příslušného framu a výsledek druhého hodu se zapisuje do pravého horního rohu. Pokud není v druhém hodu v příslušném framu poražena žádná ze stojících kuželek, zapíše se do výsledkové tabulky znaménko „-“ (mínus). Ihned se též zaznamená součet obou hodů daného framu.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
X	X	X	7 2	(8 /	F 9	X	7 /	9 -	X X 8
30	57	76	85	95	104	124	143	152	180

### § 3. Strike

Hráč zahraje strike, jestliže při prvním hodu v daném framu porazí kompletní sestavu kuželek. Zapisuje se do čtverečku v levém horním rohu příslušného framu jako písmeno „X“. Bodový zisk za strike činí 10 plus počet kuželek, které hráč porazí v následujících dvou hodech.

Počítání :

Frame 1:  $10 + 7 + 2 = 19$

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
X	7 2								
19									

### § 4. Double a Triple

Dva po sobě následující striky se nazývají double. Bodový zisk za první strike činí 20 plus počet kuželek, které hráč porazí v prvním hodu následujícím po druhém striku.

Počítání :

Frame 1:  $10 + 10 + 7 = 27$

Frame 2:  $27 + 10 + 7 + 2 = 46$

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
X	X	7 2							
27	46								

Tři po sobě následující striky se nazývají triple. Bodový zisk za první strike činí 30. Aby hráč mohl dosáhnout maximálního skóre 300 bodů, musí zahrát 12 po sobě následujících striků.

Počítání :

Frame 1:  $10 + 10 + 10 = 30$

Frame 2:  $30 + 10 + 10 + 7 = 57$

Frame3:  $57 + 10 + 7 + 2 = 76$

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
X	X	X	7	2					
30	57	76							

### § 5. Spare

Porazí-li hráč ve druhém hodu framu všechny kužele, které zůstaly stát po hodu prvním, dosáhne spare. Zapisuje se znaménkem „/“ (lomítko) do čtverečku v pravém horním rohu daného framu. Bodový zisk za spare činí 10 plus počet kuželek, které hráč porazí v následujícím hodu.

Počítání :

Frame 1:  $10 + 10 + 10 = 30$

Frame 2:  $30 + 10 + 10 + 7 = 57$

Frame3:  $57 + 10 + 7 + 2 = 76$

Frame 4:  $76 + 7 + 2 + 7 = 92$

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
X	X	X	7	/	7	2			
30	57	76	92						

### § 6. Nedohoz

Nedohoz se nazývá situace, kdy hráč během dvou hodů framu neporazí všech deset kuželek a neporažené kuželeky zbývající po prvním hodu netvoří split.

Počítání :

Frame 1:  $10 + 10 + 10 = 30$

Frame 2:  $30 + 10 + 10 + 7 = 57$

Frame3:  $57 + 10 + 7 + 2 = 76$

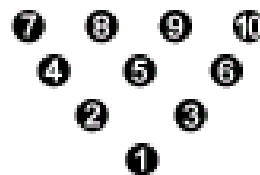
Frame 4:  $76 + 7 = 85$

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
X	X	X	7	2					
30	57	76	85						

## § 7. Split

Split se nazývá situace, kdy po prvním hodu zůstanou stát kuželky v takové formaci, že je poražena vrcholová kuželka číslo 1 a dále:

1. je poražena nejméně jedna kuželka mezi dvěma či více stojícími kuželkami, např. 7-9 či 3-10,
2. je poražena nejméně jedna kuželka těsně před dvěma či více stojícími kuželkami, např. 5-6.



Poznámka: split se zpravidla označuje (i) (zvýraznění závorkami nebo barvou na monitoru), kde „i“ znamená počet kuželek poražených prvním hodem.

## § 8. Způsob hry

Hra se hraje na dvou dráhách (páru drah), které jsou těsně vedle sebe. Členové soutěžních družstev, trojic, dvojic či jednotliví soutěžící házejí po sobě ve stanoveném pořadí vždy jeden frame na jedné dráze, další frame pak na druhé dráze, a takto pokračují, dokud neodehrají pět framů na každé dráze.

## § 9. Platné poražení kuželky

Za platný se považuje takový hod, kdy koule opustí držení hráče a překročí čáru přešlapu do hracího prostoru. Počítá se každý hod, který není prohlášen za neplatný. Hod musí být proveden pouze ručně. Není povoleno používat žádná zařízení, která by byla součástí koule nebo by k ní byla připojena, a při hodu by se oddělila nebo by byla během hodu její pohyblivou součástí.

Poznámka: Hráč může používat zvláštní zařízení pro usnadnění držení a házení koulí, pokud toto zařízení nahrazuje ruku nebo její podstatnou část chybějící z důvodu amputace či z důvodu jiného.

Kuželky, které se po regulérním hodu hráči se započítají, zahrnují:

- 1) kuželky poražené nebo sražené z kuželkového prostoru koulí nebo jinou kuželkou,
- 2) kuželky poražené nebo sražené z kuželkového prostoru kuželkou odraženou od bočního mantinelu nebo zadní odrazové stěny,
- 3) kuželky poražené nebo sražené z kuželkového prostoru kuželkou odraženou od shrnovací lišty v klidové poloze v kuželkovém prostoru předtím, než se z kuželkového prostoru odklidí poražené kuželky,
- 4) kuželky, jež se nakloní a dotknou se odrazové desky (kickback) či boční stěny části dráhy v oblasti desky kuželek (pin deck).

Všechny takovéto kuželky se nazývají „deadwood“ (doslova „mrtvé dřevo“) a před příštím hodem musí být odstraněny.

## § 10. Neplatné poražení kuželky

Dojde-li ke kterémukoli z následujících případů, je hod platný, ale výsledné poražení kuželky nikoli:

- 1) koule před dosažením kuželek opustí dráhu,
- 2) koule se odrazí od zadní odrazové stěny,
- 3) kuželka se odrazí poté, co se dostane do kontaktu s tělem, rukou či nohou osoby, která kuželky staví,
- 4) kuželka se dotkne mechanického stavěče,
- 5) kuželka je poražena při odstraňování poražených kuželek,
- 6) kuželka je poražena osobou, která kuželky staví,
- 7) hráč se dopustí přešlapu,

- 8) hod proběhne, když jsou na dráze nebo ve žlabu poražené kuželky a koule se předtím, než opustí povrch dráhy, takové poražené kuželky dotkne.

Pokud dojde k neregulárnímu poražení kuželky a hráč má v daném framu právo ještě na další hody, musí být takto neregulárně poražené kuželky znovu postaveny na svá původní místa.

### **§ 11. Nesprávné postavení kuželek**

Zjistí-li se při házení na plnou sestavu kuželek nebo na spare okamžitě po provedení hodu, že jedna či více kuželek byly nesprávně postaveny, avšak nechyběly, započítává se jak hod, tak i výsledný počet poražených kuželek. Je zodpovědností každého hráče, aby se rozhodl, zda je postavení kuželek správné. Hráč může trvat na přemístění kuželky nebo kuželek, jež jsou nesprávně postaveny, v opačném případě je postavení považováno za přijatelné.

Není možné měnit postavení jakékoli kuželky, která zůstane po hodu stát. To znamená, že kuželky posunuté či přemístěné mechanickým stavěčem, mají zůstat v posunuté či přemístěné pozici a tuto nelze manuálně upravovat.

### **§ 12. Odrážení kuželek**

Kuželky, které se odrazí a zůstanou stát neporažené na dráze, je nutno počítat za stojící kuželky.

### **§ 13. Platné počítání kuželek**

Žádné jiné kuželky než ty, které byly následkem platného hodu skutečně poraženy či zcela odstraněny z hrací plochy dráhy, se nesmějí počítat do skóre.

### **§ 14. Výměna kuželek**

Jestliže by byla během hry kuželka zlomena nebo jinak vážně poškozena, měla by být okamžitě nahrazena jinou, hmotností a druhem co nejpodobnější aktuálně používané sadě. O výměně kuželek rozhoduje vedení turnaje.

### **§ 15. Neplatný hod**

Hod je prohlášen za neplatný, dojde-li ke kterékoli z následujících situací:

- 1) okamžitě po hodu (a před příštím hodem na příslušné dráze) je upozorněno na to, že jedna či více kuželek sady chybí,
- 2) osoba, která kuželky staví, je ve fyzickém kontaktu s kteroukoli ze stojících kuželek předtím, než koule dorazí ke kuželkám,
- 3) osoba, která kuželky staví, odstraní poraženou kuželku nebo je s ní ve fyzickém kontaktu předtím, než se přestane pohybovat,
- 4) hráč hází na nesprávné dráze nebo mimo pořadí, případně jeden hráč z každého družstva na páru drah hází na nesprávné dráze,
- 5) při házení nebo před jeho dokončením je hráč fyzicky v kontaktu s jiným hráčem, divákem, pohybujícím se předmětem, či stavěčem kuželek. V takovém případě si může hráč vybrat, zda přijme výsledek takového hodu, nebo zda si přeje hod prohlásit za neplatný,
- 6) kterákoli kuželka je při hodu posunuta nebo sražena, avšak dříve, než ke kuželkám dorazí koule,
- 7) hozená koule se dostane do kontaktu s cizí překážkou.

V případě rozhodnutí o neplatném hodu se výsledek hodu nepočítá. Kuželky, které stály, když došlo k neplatnému hodu, musí být znovu postaveny a hráč může házet znovu.

### **§ 16. Házení na nesprávné dráze**

V pravidle 16 bylo uvedeno, že hod je prohlášen za neplatný a hráč má házet znovu na správné dráze, pokud:

- 1) jeden hráč hází na nesprávné dráze,
- 2) jeden hráč z každého družstva na páru drah hází na nesprávné dráze.

Jestliže z jednoho družstva hází více než jeden hráč v nesprávné dráze, dokončí se hra bez úprav. Jakákoli následující hra však musí začít na řádně stanovené dráze.

### **§ 17. Definice přešlapu**

K přešlapu dojde, když hráč částí svého těla dotkne čáru přešlapu nebo překročí čáru přešlapu či se dotkne během hodu nebo po něm kterékoliv části dráhy, zařízení či budovy za čárou přešlapu.

Koule je po hodu ve hře až do doby, kdy tentýž nebo jiný hráč zaujme na rozběhu pozici pro následující hod.

### **§ 18. Záměrný přešlap**

Pokud hráč přešlápne záměrně, aby z prohlášeného přešlapu vytěžil výhodu, bude mu započítán za daný hod nulový výsledek a v daném framu již nebude moci házet.

### **§ 19. Započítání přešlapu při hodu**

Je-li zaznamenán přešlap, započítává se hod, ale nepočítají se žádné poražené kuželky v daném hodu. Jestliže je hráč, jenž se přešlapu dopustil, oprávněn v daném framu ještě pokračovat dalšími hody, musí se kuželky poražené koulí při zaznamenaném přešlapu znovu postavit.

### **§ 20. Zjevný přešlap**

Pokud automatické zařízení na detekci přešlapů ani rozhodčí přešlap neoznámí, je přešlap vyhlášen a zaznamenán, jestliže je zjevný:

- 1) oběma kapitánům nebo jednomu či více protihráčům,
- 2) oficiálním zapisovačům výsledků,
- 3) členu vedení turnaje.

### **§ 21. Přešlap – odvolání**

Je-li oznámen přešlap, není možné se odvolat, s výjimkou případů, kdy:

- 1) se prokáže, že automatické zařízení nepracuje správně,
- 2) existuje převaha důkazů, že hráč se přešlapu nedopustil.

### **§ 22. Bowlingová koule – měnění povrchu**

Měnit povrch bowlingové koule během mistrovské soutěže je povoleno pouze v době rozcvičení před zahájením bloku her. Úprava povrchu je povolena mimo hráčský prostor. Propozice jednotlivých soutěží mohou tento paragraf upravit v závislosti na charakteristice soutěže, které propozice upravují.

Poznámka: Je-li zřejmé, že hráč věděl, že úpravou povrchu koule porušuje pravidla, je hra či hry, ve které či ve kterých pravidlo porušil anulována či anulovány. Navíc je hráč diskvalifikován z dalšího průběhu soutěže. Soutěž se definuje jako zbytek hry a všechny zbývající hry v daném bloku her.

### **§ 23. Rozběh nesmí být pozměňován**

Aplikovat jakoukoli cizí látku na jakoukoli část rozběhu tak, že by se snižovala možnost, že další hráči budou mít normální podmínky, je zakázáno.

Zákaz se týká především, ale nejen, aplikace pudru z mastku, pudru, pemzy, kalafuny na podrážkách bot stejně jako použití obuvi s nevhodnou měkkou gumou, která se odírá a ulpívá na rozběhu. Pudr nesmí být vnášen do hracího prostoru.

#### **§ 24. Chyby v počítání**

Chyby v počítání a chyby ve sčítání musí odpovědný činitel turnajového vedení napravit ihned po jejich odhalení. O sporných chybách je oprávněn rozhodnout stanovený oficiální činitel.

Časový limit pro podání protestů týkajících se chyb v počítání činí jednu hodinu od konce soutěže či herního bloku daného turnajového dne. Musí k tomu však dojít před předáváním cen či započítáním příštího kola (v případě vylučovací soutěže), podle toho, co nastane dříve.

Každý protest podaný podle tohoto pravidla musí být sám o sobě specifický. Toto pravidlo není možné vykládat tak, že se vztahuje i na předchozí či obdobná porušení.

#### **§ 25. Nástup a přednosti na drahách**

Hráči při hře se nesmí rušit navzájem. Pokud se hráč připravuje k odhozu, tedy již je nastoupen na dráze v prostoru rozběhu, nesmí hráči na dráze po jeho pravé i levé ruce nastoupit na dráhu.

Toto omezení se týká výhradně jedné dráhy po levici a jedné dráhy po pravici hráče, ne ostatních drah na centru. V případě, že k odhodu do prostoru rozběhu chtějí současně nastoupit dva hráči na sousedních drahách, přednost má hráč vpravo.

#### **§ 26. Pomalá hra**

Pokud je hráč na řadě se svým provedením hodu, je jeho povinností odehrát bez zbytečného odkladu. Na provedení hodu má 30 sekund. Samozřejmě se musí při svém nástupu na dráhu řídit §25.

V případě, že hráč opakovaně otálí s provedením hodu, může být rozhodčím napomenut se všemi důsledky z toho vyplývajícími.

#### **§ 27. Úprava povrchu koulí**

Úpravu povrchu bowlingové koule pomocí abralonů a jiných zdrsňujících, nebo leštících pomůcek, které jsou na seznamu schválených výrobků IBF/EBF, je možné provést pouze během tréninku za předpokladu, že se úprava provádí mimo herní prostor. Po provedení prvního soutěžního hodu je již úprava povrchu zakázána a bude potrestána diskvalifikací hráče.

#### **§ 28. Počet otvorů v bowlingové kouli a označení středu dlaně**

V kouli může být pro prsty vyvrtáno až pět otvorů (děr), ale všechny otvory (díry) v kouli musí být využívány prsty pro úchop koule a to při provedení každém hodu. Balanční nebo tzv. vyvažovací otvor není přípustný.

Hráči, kteří nepoužívají při hře palec, musí na svých koulích označit místo, kde se při provádění hodu na kouli přibližně nachází střed jejich dlaně a to vytvořením znaménka plus (+) nesmazatelným popisovačem nebo vyrytím.

#### **§ 29. Výjimka pro věkovou kategorii do 12 let**

Paragrafy §27 a §28 se nevztahují na juniorské soutěže vypsané pouze pro děti ve věku do 12 let.

